**Умови проведення обласного заочного конкурсу учнівської молоді з інформаційних технологій**

**1. Основні положення**

1.1. Обласний конкурс учнівської молоді з інформаційних технологій проводиться щороку за розділами: Офіс, Програмування та WEB-дизайн.

1.2. Метою та завданнями конкурсу є:

* подальший розвиток творчої активності учнів в галузі теоретичних основ програмування та практичних доробок;
* виявлення юнаків та дівчат, здібних до наукової та дослідницької роботи з інформаційних технологій;
* сприяння професійної орієнтації учнів, поглиблення знань та навичок в галузі інформаційних технологій та користування сучасними системними засобами та технологіями;
* поповнення банку ідей та фонду програм для роботи гуртків різних технічних напрямків;
* доведення до учасників конкурсу професійної оцінки журі щодо поданих робіт;
* стимулювання створення та розвитку якісних інформаційних ресурсів;
* пошук нових стратегій, методів та ділових рішень;
* виявлення, поширення та впровадження в навчально-виховний процес сучасних прийомів і методів навчання;

1.3. Організатором конкурсу є Обласний центр технічної творчості учнівської молоді.

1.4.Обласний конкурс учнівської молоді з інформаційних технологій проводиться в м. Вінниці згідно графіка проведення обласних масових заходів.

1.5. Керівництво підготовкою та проведенням конкурсу покладається на ОЦТТУМ.

**2. Учасники конкурсу**

У конкурсі беруть участь по одній команді районів (міст) області. Форма проведення конкурсу заочна. Обласному конкурсу передують гурткові, шкільні, районні (міські) конкурси. Команда для участі у конкурсі формується з переможців попередніх конкурсів – учнів шкіл та позашкільних закладів віком до 18 років. Команди складаються7 учасників.

Розподіл учасників за розділами:

* + Програмування – 3 учасники;
  + Office - 2 учасники;
  + WEB-дизайн - 2 учасники.

**3. Умови проведення конкурсу.**

Заявку на участь команди у конкурсі обов’язково необхідно подати за тиждень до початку конкурсу.

Кожен учасник конкурсу бере участь в одному розділі.

Учасники зобов'язані дотримуватись Положення про конкурс, правил його проведення, виконувати рішення оргкомітету і журі.

Завдання конкурсу з інформаційних технологій надаються так, щоб забезпечити рівні можливості всім учасникам і сприяти повному виявленню досягнутого рівня знань, вмінь та фахової майстерності кожного з них.

Учасники конкурсу з інформаційних технологій повинні виконувати конкурсні завдання державною мовою, або мовою навчання. На конкурсу повинні бути представлені завдання за тематикою, визначеною організаторами конкурсу. Дві роботи за однією тематикою не розглядаються. Виявлені носії інформації, які вміщують віруси або вимагають спеціальних апаратних або програмних можливостей ПК, журі вилучає з користування на час конкурсу і зберігає у визначеному для цього місці до закінчення змагань.

Якість роботи демонстраційного комп'ютера та його програмного забезпечення після демонстрації не повинна змінюватись.

**Учасником представляється 1 робота з розділів: Програмування, *Офіс та* WЕБ - дизайн.**

**Авторські матеріали конкурсу**: конкурсні завдання (включаючи вихідні тексти та повні програми (чи їх демо - версії)) після завершення конкурсу залишаються в розпорядження організаторів конкурсу та авторам не повертаються.

Організатори конкурсу залишають за собою право публікації авторських матеріалів конкурсу, в тому числі - демо- або повних версій (у випадку відсутності демо-версій) програмних продуктів із урахуванням авторських прав власника матеріалів. Вихідні тексти та авторські коментарі додаються до публікацій за згодою авторів.

3.1. Умови проведення конкурсу в номінації «Office»

3.1.1. У номінації «MS Office-технології» представляється конкурсне завдання за тематикою заданою організатори конкурсу.

3.1.2.Тематика завдань:

- Ліна Костенко - пісня України.

- День Матері.

Кількість слайдів презентації 8 – 15.

***Критерії оцінювання конкурсного завдання:***

|  |  |
| --- | --- |
| Повнота розкриття теми та відповідність заданій тематиці | 15 б |
| відповідність оформлення документа вимогам естетики і стилю та орфографічного стандарту | 10 б |
| вставка малюнків, діаграм | 15 б |
| вставка анімації, додавання ефектів | 20 б |
| музичний супровід, відеокліп | 20 б |
| створення кнопок користування | 10 б |
| компетентність - повнота знань щодо використаних творчих та технічних прийомів | 10б |

Учасники отримують місце за сумою оцінки критеріїв оцінювання конкурсного завдання. Максимальна кількість балів 10».

3.2. Умови проведення конкурсу у номінації «Програмування”.

3. 2. 1. Представляється конкурсне завдання за ( розробка програми) в одному з наступних розділів:

* комп’ютерні системи та мережі;
* безпека інформаційних та телекомунікаційних систем;
* технології програмування;
* інформаційні системи ,бази даних та системи штучного інтелекту;
* інтернет – технології та **WЕБ - дизайн**;
* мультимедійні системи, навчальні та ігрові програми.
* робототехніка .

***Критерії оцінювання конкурсного завдання:***

|  |  |
| --- | --- |
| оригінальність задуму та змісту, їх реалізація | 15 б |
| особистий вклад автора, новизна | 20 б |
| актуальність (корисність) | 15 б |
| інтерфейс користувача та дизайн | 15 б |
| коректність та надійність роботи програми | 10 б |
| складність проекту, ефективність використання технічних та програмних можливостей | 15 б |
| наявність документації або довідкової системи, зручність її використання | 10 б |

Учасники отримують місце за сумою оцінки критеріїв оцінювання конкурсного завдання. Максимальна кількість балів 100

При виконанні конкурсних завдань вказати посилання на використані інформаційні джерела.

3.3. Умови проведення конкурсу в номінації: **WЕБ - дизайн**

3.3.1.Представляється конкурсне завдання – створення сторінки за тематикою визначеною журі;

- Герої Небесної сотні – непереможна сила України.

- Українські боксери та їх місце в світовому боксі.

Учасники отримують місце за сумою оцінки критеріїв оцінювання конкурсного завдання. Максимальна кількість балів 100

До участі в конкурсі не допускаються роботи, які порушують законодавство України; містять елементи неетичного змісту та ненормативну лексику; порушують авторські права.

До участі в конкурсі допускаються тільки ті роботи, які не брали участі у попередніх обласних конкурсах.

**Критерії оцінювання конкурсу завдання:**

|  |  |
| --- | --- |
| творче розкриття задуму | 15 б |
| особистий вклад автора | 20 б |
| коректність відображення, адаптивність | 20 б |
| рівень використаних технологій | 25 б |
| чіткість, логічність, послідовність і грамотність викладення матеріалу | 20 б |

**4. Документація конкурсу**

Конкурсні матеріали складаються з таких документів:

***1. Електронний варіант роботи.***

***2. Авторська анкета:***

* прізвище та ім'я повністю;
* місто (село, район);
* школа (чи таке інше); клас (курс);
* дата народження;
* домашня адреса; телефон;
* де і в якому гуртку займається;
* керівник гуртка (прізвище, ім'я, по батькові повністю, вчена ступінь).

***3. Паспорт на програму:***

* назва програми;
* розділ та номінація;
* інструкції для встановлення програми;
* опис середовищ, в яких вона працює;
* мова програмування;

***4. Короткий опис про призначення, мету, основні функції роботи та інструкція для використання, можливі шляхи*** ***розвитку та вдосконалення, опис алгоритму.***

**5. Організація роботи журі**

Оцінку робіт проводить журі конкурсу, що затверджуються наказом директора ОЦТТУМ, до складу якого входять висококваліфіковані спеціалісти в галузі інформатики та програмування.

**6. Матеріальне забезпечення**

Витрати на проведення конкурсу відносяться на рахунок асигнувань ОЦТТУМ відповідно до затвердженого кошторису.

**7. Визначення переможців**

Особисті місця визначаються за сумою балів , одержаних в конкурсному завданні кожної номінації.

Конкурсанти, які досягли найкращих результатів, визначаються переможцями конкурсу і відзначаються дипломами першого, другого і третього ступенів.

Командна першість визначається за сумою найкращих місць (по 1 місцю з кожного розділу), зайнятих членами команди в особистій першості. При відсутності учасника в якомусь із розділів, команді зараховується бал, який дорівнює кількості учасників даного розділу + 1.

Команди, які зайняли І, ІІ і ІІІ місця, нагороджуються дипломами ОЦТТУМ.

Керівники гуртків, які підготували переможців в особистій першості, нагороджуються дипломами ОЦТТУМ.

**8.** **Додатки до Положення про обласний конкурс учнівської молоді з інформаційних технологій**

Додаток 1

**Правила проведення конкурсу**

1. Конкурсні роботи можуть бути розроблені в будь-якому середовищі, яке дає змогу оптимально реалізувати задум. Програмні інструменти, якими розроблено конкурсний продукт, не повинні переорієнтовувати режими роботи конкурсного ПК (ПК, на якому проводиться показ конкурсної роботи) та псувати його роботу, роботу ПЗ, встановленого на ПК.

2. Роботи, які вміщують віруси, або вимагають спеціальних програмних або апаратних можливостей ПК, знімаються з конкурсу. Не допускаються до конкурсу роботи, які змінюють параметри роботи операційної системи та основних програмних продуктів, встановлених на конкурсному ПК.

3. Для оцінки програми потрібно в заявці вказати відповідне середовище. Після демонстрації встановлене середовище повинно без проблем зніматися з ПК без зміни якості роботи демонстраційного комп'ютера та його ПЗ.

4. Роботи подаються на конкурс в електронному вигляді.

Додаток 2

**Заявка**

на участь в обласному заочному конкурсі учнівської молоді з інформаційних технологій від \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ району

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| № | Прізвище, ім'я, по батькові автора | Назва роботи | Розділ та номінація конкурсу, програмне середовище | Дата народження, домашня адреса | Школа, клас | Навчальний заклад, гурток | ПІБ керівника гуртка |
|  |  |  |  |  |  |  |  |

Керівник делегації ПІБ місце роботи, посада\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Директор

навчального закладу м.п. підпис\_\_\_\_\_\_\_\_\_